

howto/sk/play

From Wormux

Contents

- [1 Úvod](#)
- [2 Spustenie hry](#)
- [3 Hraj!](#)
- [4 Kamera](#)
- [5 Dalšie info](#)
- [6 Funkčné klávesy](#)

Úvod

[\[edit\]](#)

Vojna začala !

Použi maskota tvojho obľúbeného free software programu v bitke vo Wormux aréne. Použitím dynamitu, granátov, bejzbalových pálok a rôznymi inými zbraňami,... vyhlad' tvojho súpera v zábavnom 2D animovanom prostredí.

Každý hráč (minimum sú 2 na rovnakom PC alebo cez sieťovú hru s verziou Wormuxu 0.8) ovládajú tím podľa svojho výberu (penguin, gnu, firefox, wilber,...) a musia zničiť svojich protivníkov pomocou exotických zbraní.

Hoci na výhru je potrebná nejaká stratégia, Wormux je hlavne "veselá hromadná vyvražďovacia" hra kde sa ťah za ťahom, každý hráč, každého tímu snaží zapríčiniť najvyššie poškodenie svojím súperom.



Na začiatku hry má každý hráč tím zložený z postáv (štandardne sú nastavení 6-ti), ktorý vyzerajú ako maskot Free Software. (Napríklad: 6 Tuxov a 6 Nupíkov v hre 2 hráčov). Postavy sú náhodne rozmiestnené na 2D mape rovnako ako staré (ale dobré ;-) plošinovky Mario či Sonic.

Každým ťahom je tvojím cieľom poškodiť súperov tím, použitím zbrane podľa tvojho výberu alebo šikovnou nehodou (zranenie z pádu, postava nevie ako plávať, zabije ju ak sa dostane mimo mapy, ...). Ťah je tvorený ovládaním postavy z hráčovho tímu počas limitovaného času (štandardne je nastavených 60 sekund). Hráč ,môže počas jedného ťahu použiť len jednu zbraň a jednu postavu. Po skončení ťahu nasleduje ďalší hráč a tak to ďalej pokračuje.

Hru vyhráš vtedy ,ked nažive ostane už len tvoj tím s najmenej jednou postavou.

Spustenie hry

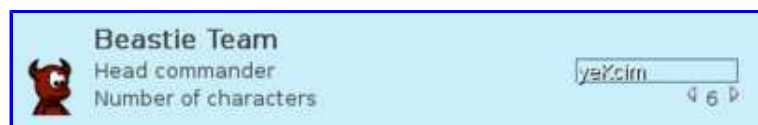
[\[edit\]](#)

Po spustení Wormux sa zobrazí hlavné menu:

Hru spustíš kliknutím na "Hraj" :

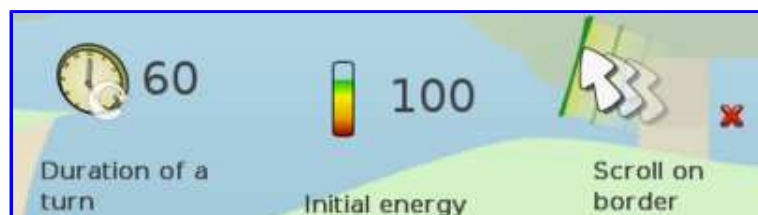


Wormux multi-player hra, takže ju musia hrať 2, 3, alebo 4 hráči na rovnakom PC. Počet hráčov v hre môžeš nastaviť zvýšením či znížením počtu tímov.




Každý hráč ovláda tím ktorý musí zničiť súperiace tími. Každý tím je zložený z 2 - 10 postáv (štandardne sú nastavení 6-ti). Nie je povinnosťou mať rovnaké počty postáv v každom tíme. Počty ovládaných postáv môžeš zmeniť podľa požiadaviek hráčov. Tiež môžeš zmeniť maskota s ktorým ideš hrať, kliknutím vpravo alebo vľavo na obrázky maskota. Názov tvojho tímu vložíš v okne označenom "Hlavný veliteľ".

Bojové územie je Mapa. Wormux má mnoho máp rôznych štýlov, vyber si takú ktorá sa ti najviac páči! Niektoré mapy obsahujú vodu na spodnom okraji mapy, do ktorej keď postava spadne zomrie, kým iné obsahujú strechu, ktorá zase blokuje určitý typ zbraní ako je napríklad Letecký útok.



Wormux sa hrá ťah za ťahom, a všetci hráči používajú rovnakú klávesnicu a myš vo svojich ťahoch. Štandardne trvá jeden ťah 60 sekúnd, dĺžku ťahu môžeš zmeniť kliknutím na túto hodnotu pravým/ľavým kliknutím na číslo, alebo s koliečkom myši. Rovnakou cestou môžeš zmeniť počty energie(života) každej postavy ktorá bude hrať. Posledná možnosť, "roluj na okraj" ti dovolí presunúť kameru, keď je kurzor blízko okraja obrazovky. Ak to vypneš, pohyb kamery môže byť kontrolovaný točením kolieska smerom dole/stláčaním stredného tlačidla a pohybom myši.

Stlač enter alebo klikni na  na začatie hry!

Hraj!

[\[edit\]](#)



Keď hra začne, náhodne sa vyberie postava a je označená skákajúcou šípkou, ktorá sa nad ňou vznáša. To je aktívna postava. Hráč, ktorému patrí tím tejto postavy ju musí viesť tak aby spôsobil čo najväčšie škody súperovmu tímu/súperovým tímom. Pohybovať postavou môžeš pomocou smerových šípok, skákať stlačením Enteru a skákať dozadu stlačením Backspace alebo B. Týmito pohybmi sa môžeš dostať blízko k vzdialeným postavám nepriateľov, chrániť sám seba presunutím postavy na bezpečné miesto poprípade len tak flákaním sa po mape. Pokiaľ chceš ovládať inú postavu svojho tímu jednoducho stlač Tab alebo na nu klikni. Avšak to môžeš spraviť len predtým, ako sa s postavou pohneš.

Na vybranie zbrane stačí kliknúť pravý tlačidlom a vybrať si zbraň z menu.



Pohyb po mape môže byť niekedy zložitý, ak sa chceš dostať na ťažko prístupné miesta skús používať nindžalano, vznášadlo, padák, teleport či stroj na nízku gravitáciu.

Pohybvaním sa po mape, ale nezničíš svojich nepriateľov. Musíš si vybrať zbraň na boj. Je tu mnoho zbraní, pričom všetky sa líšia v podmienkach použiteľnosti, dosahu, či útočnej sily. Väčšina zbraní sa používa stlačením klávesy Space (Medzerník). Čím dlhšie držíš Space (Medzerník), tým silnejšie a do väčšej vzdialenosti bude zbraň pôsobiť. Niektoré zbrane sa vystreľujú kliknutím ľavého tlačidla na miesto, kde chceš udrieť. Iné zbrane sa musia zamerať na útočníka pomocou šípok hore a dole, spomalenie zameriavania stlačením klávesy Shift. Granáty majú možnosť oneskorenia výbuchu (v sekundách) po vystrelení pomocou numerickej klávesnice 1-5.

[\[edit\]](#)

Kamera

Niekedy kamera neukazuje časť mapy, ktorú chceš vidieť, ovládať ju môžeš nasledujúcimi klávesami:

- centrovať pohľad na aktívnu postavu stlačením C
- ručne posunúť kameru držaním klávesy Ctrl alebo stredného tlačidla/ kolieska myši a pohybom myšou.
- ručne posunúť kameru, ak je nastavenie "Posúvanie mapou" zapnuté, stačí jednoducho pohnúť kurzorom myši smerom k okraju obrazovky do smeru kam ju chceš premiestniť.

Ďalšie info

[\[edit\]](#)

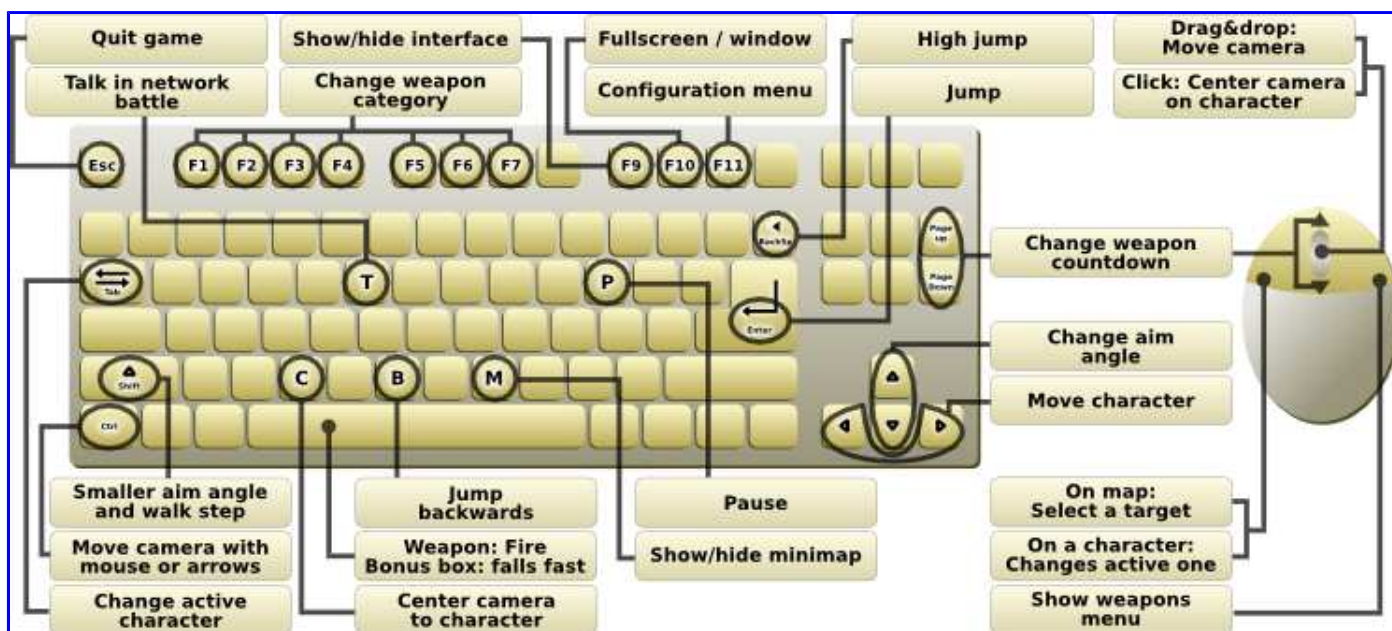
Tieto informácie sa týkajú nadchádzajúceho vydania verzie 0.8 a ešte nie sú "čisté"

- Môžeš hrať sieťové hry!
 - Hostuješ (ako server) alebo sa pripájaš (ako klient) cez špecifické menu
 - Pre podporu sieťovej hry potrebuješ mať na svojom routri/firewalli otvorený port 3826 (tcp)
 - Takisto je experimentálna podpora zoznamu serverov: pokiaľ je vytvorená hra prístupná cez internet, potom je registrovaná na zozname serverov. Cez špecifické menu v sieťovom menu sa teda dajú zobrazíť dostupné hry, keďže hra o nich získava informácie zo zoznamu serverov.
- Počítačový protivník a umelá inteligencia

- Tento pripravovaný ťah je zameraný pre verziu 0.9(ktorá je stále ďaleko), čiže od toho veľmi neočakávajte.
- Jednoducho daj ako meno hráča "AI-stupid" bez úvodzoviek.
- Je to nanešťastie stále veľmi plné chýb, úprava divného správania sa alebo hlúpych akcií je zatiaľ v nedohľadne, čiže reporty projektu Wormux ohľadom umelej inteligencie sa teraz nebudú riešiť.

Funkčné klávesy

[[edit](#)]



Retrieved from "<http://www.wormux.org/wiki/howto/sk/play.php>"